



## NOVI STUDIJSKI PROGRAM

FAKULTET INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA  
**trogodišnji studij (šest semestara)**

Studijski program: **RAČUNARSKA  
MULTIMEDIJA I GRAFIKA**

Zvanje:

**Diplomirani informatičar - računarska  
multimedija i grafika - 180 ECTS**

(Bachelor of Multimedia & Graphics Computing - BSc.CM&G)

FAKULTET INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA  
**četvorogodišnji studij (osam semestara)**

*Produžetak na četvrtoj godini studijskog programa –  
Poslovna Informatika*

Zvanje:

**Diplomirani inženjer računarstva i informatike  
- 240 ECTS**

(Bachelor of Computer Science & Information Technologies - BSc.CS&IT)



Studenti će steći  
opšte-stručna  
znanja iz oblasti  
informatičkih

i računarskih tehnologija koja su osnov za razumjevanje i primjenu u računarskoj multimediji i grafici, kao i osnov za vertikalnu prohodnost studija na četvrtoj godini, kroz predmete: "Diskretne matematičke strukture", "Arhitektura računarskih sistema i mreža", "Sistemske softver (operativni sistemi)", "Principi programiranja", "Baze podataka", "Upravljanje računarskim mrežama", "Algoritmi i strukture podataka", "WEB programiranje i dizajn".

Matični studij u oblasti računarske grafike, dizajna, animacije i multimedija uključuje predmete: "Vektorska grafika i dizajn", "Rasterska grafika i design", "DTP-digitalno izdavaštvo", "CADsa osnovama tehničkog crtanja", "Digitalna fotografija", "Kompjuterska animacija", "3D animacija", "Multimedija".



### Računarska multimedija i grafika - (trogodišnji studij prvog ciklusa)

ECTS

Godina studija		ECTS	
I	Mundologija	5	
	Filozofija života (akademske vještine)	5	
	Grafički dizajn	6	
	Kreativno pisanje	6	
	Strani jezik - prvi	4	
	II	Diskretne matematičke strukture	5
		Arhitektura računarskih sistema i mreža	6
		Poslovne aplikacije	4
		Komunikologija (sa teorijom informacija)	5
		Strani jezik - drugi	4
		Izborni program - neparni/parni semestar	6+6
	III	Sistemske softver (operativni sistemi)	6
		Multimedijalni sadržaji	5
		Vizuelizacija propagandne poruke	4
Principi programiranja		5	
Obrada i analiza zvuka		5	
Baze podataka		5	
Upravljanje računarskim mrežama		5	
Algoritmi i strukture podataka		5	
Vektorska grafika i dizajn		5	
CAD-sa osnovama tehničkog crtanja		6	
Izborni program - neparni/parni semestar	5+4		
IV	Rasterska (bitmap) grafika i dizajn	5	
	Digitalna fotografija	4	
	Kompjuterska animacija	5	
	3D animacija	6	
	Digitalna video montaža	4	
	DTP-digitalno izdavaštvo	4	
	Multimedija	6	
	Internet marketing i elektronsko poslovanje	5	
	Televizijsko oglašavanje	5	
	Napredne studijske tehnike i specijalni efekti	4	
Interaktivna digitalna televizija	4		
WEB programiranje i dizajn	6		



Putem **STUDENTSKE TELEVIZIJE I STUDENTSKOG RADIJA APEIRON**, studentima je obezbijeđena kvalitetna praktična obuka u realnim televizijskim i radijskim uslovima... Praksa će biti organizovana i putem drugih televizijskih kuća i firmi koje se profesionalno bave računarskom multimedijom i grafikom.

S obzirom na izuzetno široko polje djelovanja, mogući su mnogi modeli zaposlenja u oblasti multimedije i računarske grafike, od samostalnog nastupanja na globalnom tržištu do rada u timovima, samostalnim firmama, produkcijskim i televizijskim kućama, radijskim stanicama, marketinškim agencijama, filmskim studijima, bilo kojim drugim oblicima zaposlenja vezanim za akviziciju, produkciju i post-produkciju digitalnih video formi (slike i zvuka), realizacija dizajnerskih koncepata i rješenja, kompjuterske animacije, Brend Designa, Color Gradinga, specijalnih efekata, pa sve do samostalnog rada ili rada u timovima na razvoju svih oblika WEB formi i uopšte bilo kojeg oblika multimedijalne digitalne vizuelne komunikacije. Posebno se ističu prilike za zaposlenje u oblasti pružanja audiovizuelnih medijskih usluga televizijskih i radijskih stanica i emitera, kako kod nas, tako i u inostranstvu...



# RAČUNARSKA multimedija i grafika

Studenti će savladati napredni nivo specijalističke primjene računarske grafike i dizajna u marketingu, oglašavanju, PR i promociji izučavajući "Vizuelizaciju propagandne poruke-Art direction", "Internet marketing i elektronsko poslovanje", "Televizijsko oglašavanje", "Poslovne aplikacije".



Predmetima "Digitalna video montaža", "Obrada i analiza zvuka", "Napredne studijske tehnike i specijalni efekti", "Interaktivna digitalna televizija", studenti se osposobljavaju za rad na filmu i televiziji, kao i u drugim oblicima produkcije i postprodukcije digitalnih video formi.



Studenti će tokom studija savladati vještine naprednog nivoa korišćenja programskih paketa u oblasti računarske multimedije i grafike: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Dreamweaver, Adobe Premiere, Adobe Flash, Adobe Acrobat, Adobe After Effects, Adobe InDesign, Adobe Audition, Adobe SpeedGrade, Sony SoundForge, Sony AcidPro, WaveLab, Crtanje na digitalnim tablama, Obrada digitalne fotografije, Tehničko crtanje sa CAD tehnologijama, Microsoft Office, HTML & CSS, JavaScript, PHP, ...



U oblasti teorijskih osnova dizajna i kreativnog pisanja, predmeti "Grafički dizajn", "Scriptwriting", "Multimedijalni sadržaji", osposobljavaju studente za pisanje scenarija, marketinšku komunikaciju i kreiranje WEB sadržaja.



## Sistem učenja da daljinu

Obezbeđuje pristup svim održanim predavanjima i vježbama u video obliku (snimljena video predavanja). Pristup Sistemu učenja na daljinu ne naplaćuje se i uključen je u cijenu školarine (elektronski udžbenici, snimanje predavanja, audio snimci, elektronske prezentacije nastavnih sadržaja, video klipovi, pristup licenciranim bazama podataka,...)